

1.	Наслов на наставниот предмет	Напредно управување со софтверски проекти Advanced software project management
2.	Код	ITMW01
3.	Студиска програма	Софтверско инженерство
4.	Организатор на студиската програма (единица, односно институт, катедра, оддел)	Факултет за информатички науки и компјутерско инженерство
5.	Степен (прв, втор, трет циклус)	втор циклус
6.	Академска година / семестар 1 / зимски / задолжителен	7. Број на ЕКТС кредити 6
8.	Наставник	проф. д-р. Димитар Трајанов, проф. д-р. Љупчо Антовски
9.	Предуслови за запишување на предметот	
10.	Цели на предметната програма (компетенции): Цели на предметната програма (компетенции): Курсот ги вклучува теоретските и практичните аспекти на управувањето со софтверски проект. Има за цел да развие познавање на теоретските аспекти на менаџирање на проекти и развој на софтвер, а исто така и практично знаење на потребните вештини како планирање, организирање, имплементирање и оценување на проект. По успешното завршување на овој предмет, студентот ќе биде во состојба да: ☐ да ја демонстрира напредната примената на менаџирање на ИКТ проект ☐ да ги образложи моменталните трендови на истражување и проблемите во менаџирањето на проекти - да формулира, извршува и ревидира проектен план (да ги препознаат ресурсите, важните моменти и ризиците) - да ги решава проблемите за управување и мотивирање со луѓе - да користи напредни техники и алатки за планирање и контрола на проекти - да имплементира алатки за контрола на квалитетот за време на развивањето на проектот - да препознава и оценува методи и стандарди	
11.	Содржина на предметната програма: Содржина на предметната програма: - Животен циклус на софтвер - Планирање и распределување - Разработка по фази, - важни моменти, - PERT, - гантограми, - WBS - работни пакети; - распределување на ограничено време и ресурси - Надгледување на проектот (планирање на целите, областа, ресурсите, проценката на проектот, алатките, техниките) - Комуникација (пишување и корегирање на извештаи, презентации, комуникација на тимот, разрешување на конфликти) - Управување, раководење и мотивација - Управување со квалитетот – софтверски мерки - Подобрување на процесот (SEI CMM модел, SPICE) - Управување со ризици и промени - Алатки и методи	
12.	Методи на учење: Предавања, вежби, самостојна работа, проектни задачи, семинарски работи	
13.	Вкупен расположив фонд на време	6 ЕКТС x 30 часа = 180 часа

14.	Распределба на расположивото време	60 + + 45 + 45 + 30 = 180 часа
15.	Форми на наставните активности	15.1. Предавања-теоретска настава 60 часови 15.2. Вежби (лабораториски, часови аудиториски), семинари, тимска работа
16.	Други форми на активности	16.1. Проектни задачи 45 часови 16.2. Самостојни задачи 45 часови 16.3. Домашно учење 30 часови
17.	Начин на оценување	
	17.1. Тестови	бодови
	17.2. Семинарска работа/ проект (презентација: писмена и усна)	100 бодови
	17.3. Активности и учење	бодови
	17.4. Завршен испит	бодови
18.	Критериуми за оценување (бодови/оценка)	до 50 бода 5 (пет) (F) од 51 до 60 бода 6 (шест) (E) од 61 до 70 бода 7 (седум) (D) од 71 до 80 бода 8 (осум) (C) од 81 до 90 бода 9 (девет) (B) од 91 до 100 бода 10 (десет) (A)
19.	Услов за потпис и полагање на завршен испит	Нема
20.	Јазик на кој се изведува наставата	англиски и македонски
21.	Метод на следење на квалитетот на наставата	Студентска анкета
22.	Литература	
	22.1. Задолжителна литература	
	Ред.бр.	Автор
	1	Field M & Keller L
	2	Scott Berkun
	3	Иан Самервил
	Наслов	Издавач
	Project Management	Thomson Business Press
	The Art of Project Managemen	O'Reilly
	Софтверско инженерство 8	Просветно дело
	Година	
	1998	2005
	2010	
	22.2. Дополнителна литература	
	Ред. број	Автор
	Наслов	Издавач
	Година	

--	--	--	--	--	--	--